

UNESCO – Projekttag am 28. Juli 2026

„Grenzen überwinden“



Projekt Nr.	1
Workshop - Name	Stricken - grenzenlos
Beschreibung des Workshops	Stricken lernen oder Muster ausprobieren; die einzelnen Teile werden zu einer Decke zusammengenäht.
Leitung	Lil, Hör
Klassenstufen	5 - 11
Mitzubringen	Material wird gestellt, kann auch mitgebracht werden (Garn und passende Nadeln)
Kosten	keine
Treffpunkt	Wir treffen uns klassenweise im Klassen-/ Stammzimmer. Nach einem gemeinsamen Auftakt auf dem Rasenplatz vor dem Stadion starten die einzelnen Workshops.
Uhrzeit	Der Projekttag geht von 7:25 Uhr bis um 12:30 Uhr.



UNESCO – Projekttag am 28. Juli 2026

„Grenzen überwinden“



Projekt Nr.	2
Workshop - Name	Grenzenlose Buchwelten
Beschreibung des Workshops	<p>Wir wollen gemeinsam mit unserer Buchhandlung Osiander eintauchen in die Welt des Buchhandels: Was fasziniert an der grenzenlosen Möglichkeit fantastischer Welten?</p> <p>Wie funktioniert der Buchmarkt?</p> <p>Was tut ein Buchhändler?</p> <p>Außerdem verfassen wir unsere eigenen Empfehlungen für eure Lieblingsbücher, die dann in der Buchhandlung ausliegen werden. Also bringt gerne eure Lieblingsbücher mit.</p>
Leitung	Hes, Dör
Klassenstufen	7 - 11
Mitzubringen	
Kosten	keine
Treffpunkt	Wir treffen uns klassenweise im Klassen-/ Stammzimmer. Nach einem gemeinsamen Auftakt auf dem Rasenplatz vor dem Stadion starten die einzelnen Workshops.





UNESCO – Projekttag am 28. Juli 2026

Uhrzeit	Der Projekttag geht von 7:25 Uhr bis um 12:30 Uhr.
---------	----------------------------------------------------



UNESCO – Projekttag am 28. Juli 2026

„Grenzen überwinden“



Projekt Nr.	3
Workshop - Name	Blindenfußball
Beschreibung des Workshops	Wir versetzen uns in die Rolle blinder Sportler und sammeln anhand verschiedener Übungen und Spielformen Erfahrungen in dieser Sportart. Zudem lernen wir die Herausforderungen kennen und sammeln verschiedene Eindrücke. Sowohl von Sportler-Seite wie auch von deren Betreuern.
Leitung	Moh, Bir
Klassenstufen	5 - 11
Mitzubringen	Sportkleidung und -schuhe
Kosten	keine
Treffpunkt	Wir treffen uns klassenweise im Klassen-/ Stammzimmer. Nach einem gemeinsamen Auftakt auf dem Rasenplatz vor dem Stadion starten die einzelnen Workshops.
Uhrzeit	Der Projekttag geht von 7:25 Uhr bis um 12:30 Uhr.



UNESCO – Projekttag am 28. Juli 2026

„Grenzen überwinden“



Projekt Nr.	<h1>4</h1>
Workshop - Name	Halbmarathon - Grenzen überwinden!
Beschreibung des Workshops	<p>Workshop: Halbmarathon – Grenzen überwinden! 🏃🚴🛴</p> <p>21,1 Kilometer – klingt erstmal nach einer echten Herausforderung.</p> <p>Aber genau darum geht es bei unserem Workshop: gemeinsam über sich hinauswachsen, Grenzen überwinden und erleben, wie viel man schaffen kann, wenn man sich gegenseitig unterstützt.</p> <p>Damit wirklich alle mitmachen können, legen wir den Fokus nicht auf Leistung oder Geschwindigkeit, sondern auf Teamgeist, Durchhaltevermögen und Spaß an der Bewegung. Deshalb stehen euch unterwegs Roller und Fahrräder zur Verfügung, die je nach Fitnesszustand oder einfach zur Abwechslung genutzt werden dürfen.</p> <p>Egal, ob du sportlich bist oder einfach Lust auf eine besondere Erfahrung hast:</p> <p>Bei unserem Halbmarathon zählt nicht, wer am schnellsten ist – sondern dass wir gemeinsam ankommen!</p> <p>Das erwartet euch:</p>



UNESCO – Projekttag am 28. Juli 2026

	<ul style="list-style-type: none"> • eine besondere sportliche Herausforderung • Bewegung an der frischen Luft • Nutzung von Rollern und Fahrrädern im Wechsel • Motivation und Unterstützung im Team • ein tolles Gemeinschaftserlebnis • das gute Gefühl, etwas Großes geschafft zu haben <p>Trau dich – vielleicht schaffst du mehr, als du denkst!</p> <p>Wir freuen uns auf euch!</p>
Leitung	Wez, Ant
Klassenstufen	5 - 11
Mitzubringen	
Kosten	keine
Treffpunkt	Wir treffen uns klassenweise im Klassen-/ Stammzimmer. Nach einem gemeinsamen Auftakt auf dem Rasenplatz vor dem Stadion starten die einzelnen Workshops.
Uhrzeit	Der Projekttag geht von 7:25 Uhr bis um 12:30 Uhr.

UNESCO – Projekttag am 28. Juli 2026

„Grenzen überwinden“



Projekt Nr.	5
Workshop - Name	Kreatives Schreiben
Beschreibung des Workshops	Mit der Fantasie lassen sich alle Grenzen überwinden. Hast du Lust, das einmal schreibend auszuprobieren? DU machst dir die Welt, wie sie DIR gefällt!
Leitung	Srd
Klassenstufen	5 - 11
Mitzubringen	Blatt und Stifte :)
Kosten	keine
Treffpunkt	Wir treffen uns klassenweise im Klassen-/ Stammzimmer. Nach einem gemeinsamen Auftakt auf dem Rasenplatz vor dem Stadion starten die einzelnen Workshops.
Uhrzeit	Der Projekttag geht von 7:25 Uhr bis um 12:30 Uhr.



UNESCO – Projekttag am 28. Juli 2026

„Grenzen überwinden“



Projekt Nr.	6
Workshop - Name	Bouldern - wachse über dich hinaus!
Beschreibung des Workshops	Wir fahren mit dem Zug nach Memmingen, laufen zur Boulderhalle. Dort bekommt ihr Kletterschuhe, dazu noch Tipps und Tricks, wie ihr eure Grenzen überwinden könnt, um den Zielgriff zu erreichen.
Leitung	Zug, Wol
Klassenstufen	5 - 11
Mitzubringen	
Kosten	Zugticket 5€, Eintritt 7€, Leihgebühr für Schuhe 3€
Treffpunkt	Wir treffen uns klassenweise im Klassen-/ Stammzimmer. Nach einem gemeinsamen Auftakt auf dem Rasenplatz vor dem Stadion starten die einzelnen Workshops.
Uhrzeit	Der Projekttag geht von 7:25 Uhr bis um 12:30 Uhr.



UNESCO – Projekttag am 28. Juli 2026

„Grenzen überwinden“



Projekt Nr.	7
Workshop - Name	Grenzen überwinden - Bilder gestalten
Beschreibung des Workshops	Zeichnerische/malerische Annäherung an das Thema.
Leitung	Rie, Sim, Kün
Klassenstufen	7 - 11
Mitzubringen	Material vorhanden
Kosten	keine
Treffpunkt	Wir treffen uns klassenweise im Klassen-/ Stammzimmer. Nach einem gemeinsamen Auftakt auf dem Rasenplatz vor dem Stadion starten die einzelnen Workshops.
Uhrzeit	Der Projekttag geht von 7:25 Uhr bis um 12:30 Uhr.



UNESCO – Projekttag am 28. Juli 2026

„Grenzen überwinden“



Projekt Nr.	8
Workshop - Name	Spiele weltweit
Beschreibung des Workshops	<p>Hast du Lust zu spielen? Spielen ist mehr als ein Zeitvertreib: Spielen bringt Menschen zusammen, egal welchen Alters und welcher Herkunft. Neben guter Laune und Geselligkeit fördert das eine oder andere Spiel außerdem Geschicklichkeit, Strategie und gute Laune. Das schwedische Kubbe (auch bekannt als Wikingerschach), das französische Boule und das ursprünglich aus Südamerika stammende Indica kennst du wahrscheinlich schon. Aber was wird z.B. in Kenia, Mexiko oder im Iran gespielt? In diesem Workshop lernt ihr Spiele kennen, die traditionell von Kindern (und auch Erwachsenen) in anderen Ländern gespielt werden. Bei gutem Wetter wird im Freien gespielt...</p>
Leitung	Grä, Hal, Mel
Klassenstufen	5 - 11
Mitzubringen	
Kosten	keine



UNESCO – Projekttag am 28. Juli 2026

Treffpunkt	Wir treffen uns klassenweise im Klassen-/ Stammzimmer. Nach einem gemeinsamen Auftakt auf dem Rasenplatz vor dem Stadion starten die einzelnen Workshops.
Uhrzeit	Der Projekttag geht von 7:25 Uhr bis um 12:30 Uhr.

UNESCO – Projekttag am 28. Juli 2026

„Grenzen überwinden“



Projekt Nr.	9
Workshop - Name	Reit-Simulator
Beschreibung des Workshops	Kennenlernen des Pferdes anhand eines lebensgroßen Reit-Simulators.
Leitung	J. Hammerschmidt
Klassenstufen	5 - 11
Mitzubringen	Findet in Frauenzell, Altusried statt, Fahrt wird organisiert
Kosten	keine
Treffpunkt	Wir treffen uns klassenweise im Klassen-/ Stammzimmer. Nach einem gemeinsamen Auftakt auf dem Rasenplatz vor dem Stadion starten die einzelnen Workshops.
Uhrzeit	Der Projekttag geht von 7:25 Uhr bis um 12:30 Uhr.



UNESCO – Projekttag am 28. Juli 2026

„Grenzen überwinden“



Projekt Nr.	10
Workshop - Name	Quararo, Demokratie-Lernspiel
Beschreibung des Workshops	Quararo ist ein interaktives Lernspiel, das Gruppen spielerisch demokratische Entscheidungsformen, Toleranz und Kompromissfindung vermittelt. Die Teilnehmenden erleben Vielfalt und gesellschaftliche Grundwerte praxisnah, indem sie gemeinsam verschiedene Aufgaben und Themenbereiche bewältigen.
Leitung	F. Mader
Klassenstufen	9 - 11
Mitzubringen	
Kosten	keine
Treffpunkt	Wir treffen uns klassenweise im Klassen-/ Stammzimmer. Nach einem gemeinsamen Auftakt auf dem Rasenplatz vor dem Stadion starten die einzelnen Workshops.
Uhrzeit	Der Projekttag geht von 7:25 Uhr bis um 12:30 Uhr.



UNESCO – Projekttag am 28. Juli 2026

„Grenzen überwinden“



Projekt Nr.	11
Workshop - Name	Selbstverteidigung für Mädchen
Beschreibung des Workshops	Erlernen und Anwenden verschiedener Selbstverteidigungstechniken.
Leitung	Ste
Klassenstufen	8 - 11
Mitzubringen	Sportkleidung
Kosten	keine
Treffpunkt	Wir treffen uns klassenweise im Klassen-/ Stammzimmer. Nach einem gemeinsamen Auftakt auf dem Rasenplatz vor dem Stadion starten die einzelnen Workshops.
Uhrzeit	Der Projekttag geht von 7:25 Uhr bis um 12:30 Uhr.



UNESCO – Projekttag am 28. Juli 2026

„Grenzen überwinden“



Projekt Nr.	12
Workshop - Name	STOMP
Beschreibung des Workshops	Musizieren mit Müll & Alltagsgegenständen...
Leitung	Kul, Chr
Klassenstufen	5 - 11
Mitzubringen	
Kosten	keine
Treffpunkt	Wir treffen uns klassenweise im Klassen-/ Stammzimmer. Nach einem gemeinsamen Auftakt auf dem Rasenplatz vor dem Stadion starten die einzelnen Workshops.
Uhrzeit	Der Projekttag geht von 7:25 Uhr bis um 12:30 Uhr.



UNESCO – Projekttag am 28. Juli 2026

„Grenzen überwinden“



Projekt Nr.	13
Workshop - Name	Überwinde dich! Gehe über deine Grenzen!
Beschreibung des Workshops	Rund um den Krählohweiher: an verschiedenen Stationen seine körperlichen Grenzen überwinden. Wir testen den Parcours, der dort im Wald eingerichtet ist.
Leitung	Hön, Räd
Klassenstufen	5 - 11
Mitzubringen	Sportzeug, Vesper
Kosten	keine
Treffpunkt	Wir treffen uns klassenweise im Klassen-/ Stammzimmer. Nach einem gemeinsamen Auftakt auf dem Rasenplatz vor dem Stadion starten die einzelnen Workshops.
Uhrzeit	Der Projekttag geht von 7:25 Uhr bis um 12:30 Uhr.



UNESCO – Projekttag am 28. Juli 2026

„Grenzen überwinden“



Projekt Nr.	14
Workshop - Name	Ninja-Warriors
Beschreibung des Workshops	Wir bauen gemeinsam eine Parcour auf, probieren verschiedenen Schwierigkeitsgrade aus, steigern am Ende unsere Geschicklichkeit und starten zum Schluß eine kleine Challenge!
Leitung	Hon, HoJ, Sen
Klassenstufen	5 - 11
Mitzubringen	Sportkleidung, Vesper
Kosten	keine
Treffpunkt	Wir treffen uns klassenweise im Klassen-/ Stammzimmer. Nach einem gemeinsamen Auftakt auf dem Rasenplatz vor dem Stadion starten die einzelnen Workshops.
Uhrzeit	Der Projekttag geht von 7:25 Uhr bis um 12:30 Uhr.



UNESCO – Projekttag am 28. Juli 2026

„Grenzen überwinden“



Projekt Nr.	15
Workshop - Name	Tennis für Fortgeschrittene
Beschreibung des Workshops	Überwindung von eigenen technischen Grenzen und Austesten verschiedener Spielformen.
Leitung	SeT
Klassenstufen	9 - 11
Mitzubringen	Eigenen Tennisschläger und Tennisschuhe, findet an der Tennisanlage in Herlazhofen statt
Kosten	keine
Treffpunkt	Wir treffen uns klassenweise im Klassen-/ Stammzimmer. Nach einem gemeinsamen Auftakt auf dem Rasenplatz vor dem Stadion starten die einzelnen Workshops.
Uhrzeit	Der Projekttag geht von 7:25 Uhr bis um 12:30 Uhr.



UNESCO – Projekttag am 28. Juli 2026

„Grenzen überwinden“



Projekt Nr.	16
Workshop - Name	Yoga
Beschreibung des Workshops	In diesem Workshop erfährst du Yoga als ganzheitliche Praxis, die Körper, Geist und Seele in Balance bringt. Durch verschiedene Körperhaltungen (Asanas) bekommst du Impulse zur Achtsamkeit. Atem- und Entspannungsübungen helfen dir, Stress abzubauen und Lebensenergie zu tanken. Ein Yoga-Frühstück gibt dir einen Impuls zu Yoga und Ernährung.
Leitung	Bec, Kir
Klassenstufen	8 - 11
Mitzubringen	bequeme Kleidung
Kosten	4 € für ein Yoga-Frühstück
Treffpunkt	Wir treffen uns klassenweise im Klassen-/ Stammzimmer. Nach einem gemeinsamen Auftakt auf dem Rasenplatz vor dem Stadion starten die einzelnen Workshops.
Uhrzeit	Der Projekttag geht von 7:25 Uhr bis um 12:30 Uhr.



UNESCO – Projekttag am 28. Juli 2026

„Grenzen überwinden“



Projekt Nr.	17
Workshop - Name	Eigene Grenzen überwinden - Raus aus der Komfortzone
Beschreibung des Workshops	In diesem Workshop überwindet ihr spielerisch mit erlebnispädagogischen Methoden eure Grenzen. Er findet bei gutem Wetter vor dem Leutehaus und auf der Wilhelmshöhe statt. Freut euch auf spannende Momente!
Leitung	D. Hemer
Klassenstufen	9 - 11
Mitzubringen	Sportkleidung und festes Schuhwerk
Kosten	keine
Treffpunkt	Wir treffen uns klassenweise im Klassen-/ Stammzimmer. Nach einem gemeinsamen Auftakt auf dem Rasenplatz vor dem Stadion starten die einzelnen Workshops.
Uhrzeit	Der Projekttag geht von 7:25 Uhr bis um 12:30 Uhr.



UNESCO – Projekttag am 28. Juli 2026

„Grenzen überwinden“



Projekt Nr.	<h1>18</h1>
Workshop - Name	Kulinarisches Experiment: Überschreite deine Geschmacks- und Kochgrenzen
Beschreibung des Workshops	<p>Lerne ungewohnte Zubereitungsarten kennen — z.B. Teigtaschen aus aller Welt mit einem Solarkocher garen. Probiere vegane Köstlichkeiten aus (z. B. Mousse au Chocolat mit Mangosorbet und Minze), mixe Küchenstile (Allgäu trifft Sushi), teste deine eigene Chili-Schärfe-Skala und vieles mehr. Deine Ideen sind herzlich willkommen und können mit einfließen.</p>
Leitung	Boh, Geh, M. Kuhn
Klassenstufen	5 - 11
Mitzubringen	wer hat: Schürze mitbringen
Kosten	5 € für Zutaten
Treffpunkt	Wir treffen uns klassenweise im Klassen-/ Stammzimmer. Nach einem gemeinsamen Auftakt auf dem Rasenplatz vor dem Stadion starten die einzelnen Workshops.
Uhrzeit	Der Projekttag geht von 7:25 Uhr bis um 12:30 Uhr.



UNESCO – Projekttag am 28. Juli 2026

„Grenzen überwinden“



Projekt Nr.	19
Workshop - Name	Grenzen der KI
Beschreibung des Workshops	Möchtest du wissen, wie ChatGPT unter der Haube funktioniert? Möchtest du bei einem Spiel selbst Teil einer KI werden? Dann mach mit! Am Ende versuchen wir, die Grenzen der aktuellen Modelle zu finden und ein Gefühl dafür zu entwickeln, ob diese Grenzen auch überwunden werden.
Leitung	Sch
Klassenstufen	8 - 11
Mitzubringen	
Kosten	keine
Treffpunkt	Wir treffen uns klassenweise im Klassen-/ Stammzimmer. Nach einem gemeinsamen Auftakt auf dem Rasenplatz vor dem Stadion starten die einzelnen Workshops.
Uhrzeit	Der Projekttag geht von 7:25 Uhr bis um 12:30 Uhr.



UNESCO – Projekttag am 28. Juli 2026

„Grenzen überwinden“



Projekt Nr.	<h1>20</h1>
Workshop - Name	Mission Zukunft: Findet Dr. Dystopia!
Beschreibung des Workshops	Das Problem ist: Keiner weiß, in welcher Stadt sich der geheimnisvolle Dr. Dystopia gerade aufhält. Viele seiner Aussagen verbreitet er über seine sozialen Medienkanäle - aus einer völligen Anonymität heraus. Jetzt gibt es aber erste Hinweise, wo er sich gerade wirklich befindet. Um herauszufinden, wo er wirklich ist, braucht es Euch! Seid ihr bereit, gemeinsam verschiedene Rätsel zu knacken, um Dr. Dystopia aufzuhalten und mit ihm ins Gespräch zu kommen? Dann meldet euch an ...
Leitung	Mot, Buf
Klassenstufen	5 - 6
Mitzubringen	
Kosten	keine
Treffpunkt	Wir treffen uns klassenweise im Klassen-/ Stammzimmer. Nach einem gemeinsamen Auftakt auf dem Rasenplatz vor dem Stadion starten die einzelnen Workshops.





UNESCO – Projekttag am 28. Juli 2026

Uhrzeit	Der Projekttag geht von 7:25 Uhr bis um 12:30 Uhr.
---------	----------------------------------------------------



UNESCO – Projekttag am 28. Juli 2026

„Grenzen überwinden“



Projekt Nr.	<h1>21</h1>
Workshop - Name	Molekulare Küche: Kochkunst meets Lebensmittelchemie
Beschreibung des Workshops	E322, E354, E415 - Hast du dich schon einmal gefragt, was diese mysteriösen E's auf deinen Lebensmittel-Verpackungen bedeuten? Dahinter verbergen sich Zusatzstoffe, die für viele Menschen unnatürlich, ungesund und irgendwie gruselig wirken. In der modernen Lebensmittelchemie eröffnen Zusatzstoffe jedoch zahlreiche neue Möglichkeiten: Ob Melonen-Kaviar oder Schokoladen-Spaghetti – in der Molekularen Küche versuchen wir, Unmögliches möglich zu machen. Unser Ziel: Die Grenzen der bekannten Kochkunst auszuloten und zu verschieben. Dabei erfahrt ihr in Theorie und Praxis Wissenswertes über Zusatzstoffe in Lebensmitteln, ihre Chancen, Grenzen und mögliche Risiken.
Leitung	Brm, WoP
Klassenstufen	7 - 11
Mitzubringen	Tupperdose mitbringen
Kosten	5€ Eigenbeteiligung



UNESCO – Projekttag am 28. Juli 2026

Treffpunkt	Wir treffen uns klassenweise im Klassen-/ Stammzimmer. Nach einem gemeinsamen Auftakt auf dem Rasenplatz vor dem Stadion starten die einzelnen Workshops.
Uhrzeit	Der Projekttag geht von 7:25 Uhr bis um 12:30 Uhr.

UNESCO – Projekttag am 28. Juli 2026

„Grenzen überwinden“



Projekt Nr.	22
Workshop - Name	Graffiti-Workshop
Beschreibung des Workshops	Einführung in die Graffiti-Kunst an den Außenwänden des HMGs.
Leitung	Jonathan (JoGaWe), Ida, Flori
Klassenstufen	7 - 9
Mitzubringen	Wer hat: FFP2-Maske, alte Kleidung!
Kosten	keine
Treffpunkt	Wir treffen uns klassenweise im Klassen-/ Stammzimmer. Nach einem gemeinsamen Auftakt auf dem Rasenplatz vor dem Stadion starten die einzelnen Workshops.
Uhrzeit	Der Projekttag geht von 7:25 Uhr bis um 12:30 Uhr.



UNESCO – Projekttag am 28. Juli 2026

„Grenzen überwinden“



Projekt Nr.	<h1>23</h1>
Workshop - Name	Grenzen setzen, Grenzen kennen, Grenzen respektieren - Selbstbehauptung und Selbstverteidigung
Beschreibung des Workshops	In unserem Alltag kommt es immer wieder zu Situationen, die bedrohlich erscheinen und uns an unsere Grenzen führen. Manchmal sind wir hierbei mit gewalttätigen Angriffen verschiedenster Art konfrontiert. Wie kann ich mich hierbei schützen? Wie kann ich dies in einem Rahmen tun, der für mich und andere die wenigsten Nachteile bringt? Welche Strategien wirken in der Realität? Im Workshop versuchen wir diese Fragen zu klären und Taktiken zu entwickeln, unbeschadet durchs Leben zu kommen. Erfolgreich, gesund, gemeinsam.
Leitung	Kyn
Klassenstufen	5 - 8
Mitzubringen	bequeme Kleidung
Kosten	keine



UNESCO – Projekttag am 28. Juli 2026

Treffpunkt	Wir treffen uns klassenweise im Klassen-/ Stammzimmer. Nach einem gemeinsamen Auftakt auf dem Rasenplatz vor dem Stadion starten die einzelnen Workshops.
Uhrzeit	Der Projekttag geht von 7:25 Uhr bis um 12:30 Uhr.

UNESCO – Projekttag am 28. Juli 2026

„Grenzen überwinden“



Projekt Nr.	24
Workshop - Name	Schmuck `n` Look
Beschreibung des Workshops	Im Jugendhaus könnt ihr verschiedene Schmuckstile ausprobieren und Armbänder, Halsketten und Ohrringe für euch selber herstellen. Ort: Jugendhaus.
Leitung	Anita, Wun
Klassenstufen	6 - 8
Mitzubringen	
Kosten	5€ Materialkosten
Treffpunkt	Wir treffen uns klassenweise im Klassen-/ Stammzimmer. Nach einem gemeinsamen Auftakt auf dem Rasenplatz vor dem Stadion starten die einzelnen Workshops.
Uhrzeit	Der Projekttag geht von 7:25 Uhr bis um 12:30 Uhr.



UNESCO – Projekttag am 28. Juli 2026

„Grenzen überwinden“



Projekt Nr.	<h1>25</h1>
Workshop - Name	Ugandischer Kochkurs (vegetarisch)
Beschreibung des Workshops	<p>Habr ihr Lust, die Küche Ugands kennenzulernen? Dann seid ihr in unserem ugandischen Kochkurs genau richtig!</p> <p>Gemeinsam kocht ihr ein traditionelles 3-Gänge-Menü mit einer Vorspeise, einem Hauptgang und einer Nachspeise. Dabei lernt ihr die typischen Zutaten und Gerichte aus Uganda kennen und erfahrt spannendes über die Esskultur des Landes. Natürlich dürft ihr am Ende alle Speisen gemeinsam genießen. Freut euch auf neue Geschmäcker, jede Menge Spaß beim Kochen und einen kulinarischen Ausflug nach Uganda!</p>
Leitung	Greta, Milena, Pia, Met
Klassenstufen	5 - 9
Mitzubringen	
Kosten	5€ Eigenbeteiligung
Treffpunkt	Wir treffen uns klassenweise im Klassen-/ Stammzimmer. Nach einem gemeinsamen Auftakt auf dem Rasenplatz vor dem Stadion starten die einzelnen Workshops.





UNESCO – Projekttag am 28. Juli 2026

Uhrzeit	Der Projekttag geht von 7:25 Uhr bis um 12:30 Uhr.
---------	----------------------------------------------------



UNESCO – Projekttag am 28. Juli 2026

„Grenzen überwinden“



Projekt Nr.	<h1>26</h1>
Workshop - Name	Mit dem Rennrad über die Adelegg
Beschreibung des Workshops	<p>Start um 8:15 Uhr am HMG, Rückkehr gegen 12 Uhr</p> <p>- knapp 60 km bei gut 500 Höhenmetern</p> <p>Voraussetzungen für Teilnehmer:</p> <ul style="list-style-type: none"> - ein funktionierendes Rennrad oder Gravelbike, Helm - ein wenig Erfahrung im Rennradfahren - gleichmäßiges Fahren, ein Schnitt von 20 km/h wird angestrebt - zu trinken und ein wenig zu essen mitnehmen (keine Einkaufsmöglichkeit, eine Pause am Eschacher Weiher)
Leitung	Lüp, Har
Klassenstufen	8 - 11
Mitzubringen	eigenes Rennrad oder Gravelbike, Helm
Kosten	keine



UNESCO – Projekttag am 28. Juli 2026

Treffpunkt	Wir treffen uns klassenweise im Klassen-/ Stammzimmer. Nach einem gemeinsamen Auftakt auf dem Rasenplatz vor dem Stadion starten die einzelnen Workshops.
Uhrzeit	Der Projekttag geht von 7:25 Uhr bis um 12:30 Uhr.

UNESCO – Projekttag am 28. Juli 2026

„Grenzen überwinden“



Projekt Nr.	27
Workshop - Name	Lachyoga
Beschreibung des Workshops	Ein Einblick in die Welt des Lachens. Tausende Lachclubs in über 100 Ländern vereinen Menschen unterschiedlicher Kulturen zum gemeinsamen Lachen. Wir lachen gemeinsam und lernen etwas über Lachyoga-Übungen. Lachyoga ist ein bisschen wie Theater spielen, dazu solltest du bereit sein!Gaz wichtig: Wir lachen zusammen und nicht über jemanden. Wenn du das kannst, bist du hier richtig.
Leitung	Läm
Klassenstufen	5 - 11
Mitzubringen	
Kosten	keine
Treffpunkt	Wir treffen uns klassenweise im Klassen-/ Stammzimmer. Nach einem gemeinsamen Auftakt auf dem Rasenplatz vor dem Stadion starten die einzelnen Workshops.
Uhrzeit	Der Projekttag geht von 7:25 Uhr bis um 12:30 Uhr.



UNESCO – Projekttag am 28. Juli 2026

„Grenzen überwinden“



Projekt Nr.	<h1>28</h1>
Workshop - Name	Theater-Workshop
Beschreibung des Workshops	Hier lernst du die Darstellung verschiedener Charaktere, probierst verschiedene Techniken und Formen aus und am Ende üben wir noch ein kleines Theaterstück ein.
Leitung	Domenic
Klassenstufen	5 - 6
Mitzubringen	
Kosten	keine
Treffpunkt	Wir treffen uns klassenweise im Klassen-/ Stammzimmer. Nach einem gemeinsamen Auftakt auf dem Rasenplatz vor dem Stadion starten die einzelnen Workshops.
Uhrzeit	Der Projekttag geht von 7:25 Uhr bis um 12:30 Uhr.



UNESCO – Projekttag am 28. Juli 2026

„Grenzen überwinden“



Projekt Nr.	<h1>29</h1>
Workshop - Name	Tapp it! Spaß mit einem neuen Spiel...
Beschreibung des Workshops	<p>Du hast Lust auf Bewegung, Teamgeist und jede Menge Spaß? Dann bist du beim Tappyball-Projekt genau richtig. Tappyball ist ein spannendes Spiel, das du vielleicht noch nicht kennst. Es wird mit einem leichten Ball auf einem Tisch (ähnlich einer Tischtennisplatte) gespielt und kann schnell erlernt und gespielt werden. Egal, ob du sportlich bist oder einfach etwas Neues ausprobieren möchtest - bei Tappyball ist jeder willkommen. Wir stellen euch das Spiel und die Regeln vor, lassen euch anschließend miteinander spielen und am Ende gibt es noch eine kleines Turnier mit Preisen. Wir freuen uns auf euch!</p>
Leitung	Abel, Erik, Arman
Klassenstufen	5 - 6
Mitzubringen	
Kosten	keine



UNESCO – Projekttag am 28. Juli 2026

Treffpunkt	Wir treffen uns klassenweise im Klassen-/ Stammzimmer. Nach einem gemeinsamen Auftakt auf dem Rasenplatz vor dem Stadion starten die einzelnen Workshops.
Uhrzeit	Der Projekttag geht von 7:25 Uhr bis um 12:30 Uhr.